

Langage *Java*TM

Correction du contrôle de connaissances

Thomas LEDUC

24 janvier 2001

1 Commande `sort`

1.1 Tri lexicographique simple

```
1 import java.io.*;
2 import java.util.Arrays;
3 import java.util.Vector;
4
5 public class Sort
6 {
7     private Object [] tableauDeLignes = null;
8
9     Sort (String entrée) throws IOException
10    {
11        Vector vecteurDeLignes = new Vector ();
12        BufferedReader fluxEntrée ;
13        String tmp;
14
15        if (entrée == null)
16            fluxEntrée = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
17        else
18            fluxEntrée = new BufferedReader(new FileReader(entrée ));
19
20        while ((tmp = fluxEntrée .readLine ()) != null)
21            vecteurDeLignes.add(tmp);
22
23        fluxEntrée .close ();
24        tableauDeLignes = vecteurDeLignes.toArray ();
25    }
26
27    public void afficher ()
28    {
29        if (tableauDeLignes != null)
30            for (int i=0; i<tableauDeLignes.length ; i++)
31                System.out.println (tableauDeLignes[i]);
32    }
33
34    public void trier ()
35    {
36        // ce qui suit (l'appel de la méthode sort() sur le tableau
37        // "tableauDeLignes") est possible parce qu'il s'agit d'un tableau de
38        // chaînes de caractères et parce que la classe String implémente
39        // l'interface java.lang.Comparable !
40        if (tableauDeLignes != null)
41            Arrays.sort (tableauDeLignes);
42    }
43
44    public static void main(String [] arguments) throws IOException
45    {
46        Sort fluxÀTrier =
47            new Sort((arguments.length == 0) ? null : arguments[0]);
48        fluxÀTrier . trier ();
49        fluxÀTrier . afficher ();
50    }
```

```
51 }
```

1.2 Tri lexicographique simple avec suppression des “caractères blancs”

On se contente, dans ce cas présent, d’enrichir la méthode `trier` de la classe `Sort` qui précède, en invoquant la méthode statique `sort` de la classe `java.util.Arrays` avec un second argument de type `java.util.Comparator`. Il faut donc adjoindre à cette nouvelle classe, une “relation d’ordre” que l’on explicite par le biais d’une classe annexe `CompareurILB` qui implémente l’interface `java.util.Comparator`.

```
1  import java.io.*;
2  import java.util.Arrays;
3  import java.util.Comparator;
4  import java.util.Vector;
5  /**
6   * sort -b ignore leading blanks in sort fields or keys
7   */
8  public class SortILB
9  {
10     private Object [] tableauDeLignes = null;
11
12     SortILB(String entrée ) throws IOException
13     {
14         Vector vecteurDeLignes = new Vector();
15         BufferedReader fluxEntrée ;
16         String tmp;
17
18         if ( entrée == null)
19             fluxEntrée = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
20         else
21             fluxEntrée = new BufferedReader(new FileReader(entrée ));
22
23         while ((tmp = fluxEntrée .readLine ()) != null)
24             vecteurDeLignes.add(tmp);
25
26         fluxEntrée .close ();
27         tableauDeLignes = vecteurDeLignes.toArray ();
28     }
29
30     public void afficher ()
31     {
32         if (tableauDeLignes != null)
33             for (int i=0; i<tableauDeLignes.length ; i++)
34                 System.out.println (tableauDeLignes[i ]);
35     }
36
37     public void trier ()
38     {
39         if (tableauDeLignes != null)
40             Arrays.sort (tableauDeLignes,new CompareurILB());
41     }
42
43     public static void main(String [] arguments) throws IOException
44     {
45         SortILB fluxÀTrier =
46             new SortILB((arguments.length == 0) ? null : arguments [0]);
47         fluxÀTrier . trier ();
48         fluxÀTrier . afficher ();
49     }
50 }
51
52 class CompareurILB implements Comparator
53 {
54     public int compare(Object objet1 , Object objet2)
55     {
56         return ((String ) objet1 ).trim ().compareTo(((String ) objet2 ).trim ());
57     }
58     public boolean equals(Object objet)
59     {
60         return this . toString ().trim ().equals (((String ) objet ).trim ());
61     }
62 }
```

62 }

1.3 Tri numérique simple

Comme dans le cas de la classe `SortILB`, on se contente ici aussi de mettre au point une “relation d’ordre” adaptée sous forme d’un comparateur qui implémente l’interface `java.util.Comparator`. Ce comparateur commence par comparer deux lignes d’un point de vue numérique (en tentant une conversion des chaînes de caractères sous forme de flottants) puis, sur réception d’une `java.lang.NumberFormatException`, effectue une comparaison lexicographique.

```
1  import java.io.*;
2  import java.util.Arrays;
3  import java.util.Comparator;
4  import java.util.Vector;
5  /**
6   * sort -n compare according to string numerical value, imply -b
7   * sort -b ignore leading blanks in sort fields or keys
8   */
9  public class SortNum
10 {
11     private Object [] tableauDeLignes = null;
12
13     SortNum(String entrée ) throws IOException
14     {
15         Vector vecteurDeLignes = new Vector();
16         BufferedReader fluxEntrée ;
17         String tmp;
18
19         if ( entrée == null)
20             fluxEntrée = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
21         else
22             fluxEntrée = new BufferedReader(new FileReader(entrée ));
23
24         while ((tmp = fluxEntrée .readLine () != null)
25             vecteurDeLignes.add(tmp);
26
27         fluxEntrée .close ();
28         tableauDeLignes = vecteurDeLignes.toArray ();
29     }
30
31     public void afficher ()
32     {
33         if (tableauDeLignes != null)
34             for (int i=0; i<tableauDeLignes.length ; i++)
35                 System.out.println (tableauDeLignes[i ]);
36     }
37
38     public void trier ()
39     {
40         if (tableauDeLignes != null)
41             Arrays.sort (tableauDeLignes,new ComparateurNum());
42     }
43
44     public static void main(String [] arguments) throws IOException
45     {
46         SortNum fluxÀTrier =
47             new SortNum((arguments.length == 0) ? null : arguments [0]);
48         fluxÀTrier . trier ();
49         fluxÀTrier . afficher ();
50     }
51 }
52
53 class ComparateurNum implements Comparator
54 {
55     public int compare(Object objet1 , Object objet2)
56     {
57         try {
58             double tmp1 = Double.parseDouble(objet1 . toString (). trim ());
59             double tmp2 = Double.parseDouble(objet2 . toString (). trim ());
```

```

60         return (int) (tmp1 - tmp2);
61     }
62     catch (NumberFormatException uneException){
63         return ((String) objet1).trim().compareTo(((String) objet2).trim());
64     }
65 }
66 public boolean equals(Object objet)
67 {
68     try {
69         double tmp1 = Double.parseDouble(this.toString().trim());
70         double tmp2 = Double.parseDouble(objet.toString().trim());
71         return (tmp1 == tmp2);
72     }
73     catch (NumberFormatException uneException){
74         return this.toString().trim().equals(((String) objet).trim());
75     }
76 }
77 }

```

2 Gestion des arbres binaires de recherche

2.1 Gestion des arbres binaires

```

1  import java.awt.Graphics;
2  import java.awt.Dimension;
3
4  class ABR
5  {
6      final static int U = 30;
7      final static int dx = 30;
8      final static int dy = 30;
9
10     static int profondeur = 0;
11     int valeur , x = 0 , y = 0;
12     ABR filsGauche = null , filsDroit = null;
13
14     ABR(int valeur)
15     {
16         this.valeur = valeur;
17     }
18
19     public void insérer (int valeur)
20     {
21         if ( valeur <= this.valeur ) {
22             if ( filsGauche == null )
23                 filsGauche = new ABR(valeur);
24             else
25                 filsGauche.insérer ( valeur );
26         }
27         else {
28             if ( filsDroit == null )
29                 filsDroit = new ABR(valeur);
30             else
31                 filsDroit.insérer ( valeur );
32         }
33     }
34
35     private void calculProfondeur (int p)
36     {
37         if ( filsGauche != null ) filsGauche.calculProfondeur (p+1);
38         profondeur = Math.max(p,profondeur);
39         if ( filsDroit != null ) filsDroit.calculProfondeur (p+1);
40     }
41
42     public void affichageGraphique (Graphics g)
43     {
44         profondeur = 0;
45         calculProfondeur (0);
46         x = (1<< profondeur) - 1;
47         y = 0;
48         affichageGraphiqueAux(g);
49     }

```

```

49 private void affichageGraphiqueAux(Graphics g)
50 {
51     int delta = 1«( profondeur - y - 1);
52
53     g.drawString( Integer . toString ( valeur ),
54                 x * U + dx , y * U + dy);
55
56     if ( filsGauche != null ) {
57         filsGauche .x = x - delta ;
58         filsGauche .y = y + 1;
59         g.drawLine(x * U + dx , y * U + dy,
60                 filsGauche .x * U + dx , filsGauche .y * U + dy);
61         filsGauche .affichageGraphiqueAux(g);
62     }
63
64     if ( filsDroit != null ) {
65         filsDroit .x = x + delta ;
66         filsDroit .y = y + 1;
67         g.drawLine(x * U + dx , y * U + dy,
68                 filsDroit .x * U + dx , filsDroit .y * U + dy);
69         filsDroit .affichageGraphiqueAux(g);
70     }
71 }
72
73 public ABR rotationÀGauche()
74 {
75     if ( filsGauche != null ) {
76         ABR racine = filsGauche ;
77         filsGauche = racine . filsDroit ;
78         racine . filsDroit = this ;
79         return racine ;
80     }
81     else return this ;
82 }
83
84 public ABR rotationÀDroite()
85 {
86     if ( filsDroit != null ) {
87         ABR racine = filsDroit ;
88         filsDroit = racine . filsGauche ;
89         racine . filsGauche = this ;
90         return racine ;
91     }
92     else return this ;
93 }
94 }

```

2.2 Gestion des événements liés à la souris : remplacement d'un délégué par un adaptateur

```

1 import javax.swing.*;
2 import java.awt.*;
3 import java.awt.event.*;
4
5 class ABRMain2
6 {
7     ABR arbre;
8
9     class AdaptateurSurArdoiseGraphique extends MouseAdapter
10    {
11        ArdoiseGraphique ardoise ;
12
13        AdaptateurSurArdoiseGraphique(ArdoiseGraphique ardoise )
14        {
15            this . ardoise = ardoise ;
16        }
17
18        public void mouseClicked(MouseEvent événement)
19        {
20            int drapeau = événement . getModifiers ();
21            if (( drapeau & MouseEvent . BUTTON1_MASK ) != 0)
22                arbre . rotationÀGauche ();
23            else if (( drapeau & MouseEvent . BUTTON2_MASK ) != 0)

```

```

24         arbre = arbre . rotationÀDroite ();
25     else if (( drapeau & MouseEvent.BUTTON3_MASK) != 0)
26         System.out . println ("Profondeur de l' arbre : " + arbre . profondeur);
27         ardoise . repaint ();
28     }
29 }
30
31 class ArdoiseGraphique extends JPanel
32 {
33     ArdoiseGraphique()
34     {
35         setPreferredSize (new Dimension(600,200));
36         addMouseListener(new AdaptateurSurArdoiseGraphique(this));
37     }
38
39     public void paintComponent(Graphics g) {
40         super . paintComponent(g);
41         arbre . affichageGraphique (g);
42     }
43 }
44
45 ABRMain2(ABR arbre)
46 {
47     this . arbre = arbre ;
48     JFrame laFenêtre = new JFrame("Arbre binaire de recherche");
49     laFenêtre . setContentPane(new ArdoiseGraphique());
50     laFenêtre . pack ();
51     laFenêtre . setVisible (true);
52 }
53
54 public static void main(String [] arguments)
55 {
56     ABR arbre = new ABR(8);
57     int [] tab = new int [] {4,12,2,6,10,14,15,13,11,9,7,5,3,1};
58     for (int i=0 ; i<tab . length ; i++)
59         arbre . insérer (tab[i]);
60
61     new ABRMain2(arbre);
62 }
63 }

```